



RÈGLEMENT UWW - GRAPPLING GI-NOGI

LES PHASES DE LUTTE DEBOUT

- ✓ AMENEES AU SOL
STANDARDS
- ✓ AMENEES AU SOL AVEC
GRANDE AMPLITUDE
- ✓ AMENEES AU SOL RAPIDE (FAST
TAKEDOWN)
- ✓ SORTIE DE L'AIRE DE COMBAT
- ✓ TIRAGE DE GARDE
- ✓ TECHNIQUES INTERDITES



RÈGLEMENT UWW - GRAPPLING GI-NOGI

LES AMENEES AU SOL STANDARDS

2 points pour un retrait sont attribués à toute situation dans laquelle l'action commence debout puis se termine sur le sol et un grappler parvient à maintenir la position supérieure avec contrôle pendant 3 secondes.





RÈGLEMENT UWW - GRAPPLING GI-NOGI

LES AMENEES AU SOL AVEC GRANDE AMPLITUDE

3 points au lieu de 2, sont attribués si un athlète est capable d'amener au sol son adversaire en le soulevant au delà de sa taille (ligne de hanches) tout en restant en position debout avant de terminer son action. L'action est validée si la position au sol est contrôlée 3 secondes.





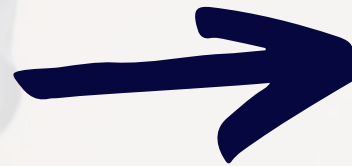
RÈGLEMENT UWW - GRAPPLING GI-NOGI

LES AMENEES AU SOL RAPIDES (FAST TAKEDOWN)

Dans le cas où, dans les 3 secondes à partir du coup de sifflet de l'arbitre (pour lancer ou redémarrer le combat **depuis la position debout**), une amenée au sol est initiée par l'un des athlètes et une position supérieure est assurée sans aucune interruption de l'action et du contact entre les deux compétiteurs, l'arbitre attribuera, séparément, 2 points supplémentaires à l'athlète capable d'assurer le contrôle de la position supérieure pendant au moins 3 secondes.



Coup de sifflet de l'arbitre



Le combattant bleu amorce une amenée au sol dans les 3 secondes qui suivent le coup de sifflet de l'arbitre



Le combattant bleu poursuit son action sans interruption et jusqu'au bout. Il contrôle la position supérieure pendant au moins 3 secondes.



2 points
d'amenée au sol

+

2 points bonus
(fast takedown)



RÈGLEMENT UWW - GRAPPLING GI-NOGI

TIRAGE DE GARDE

On appelle "tirage de garde" le fait qu'un combattant s'assied volontairement afin d'éviter la phase de lutte debout.

Dans ce cas, 2 points seront attribués à l'adversaire (comme s'il avait effectué une amenée au sol). Toutefois, même si le tirage de garde est pénalisé de 2 points en faveur de l'adversaire, il doit s'effectuer à partir d'une saisie de l'adversaire. S'asseoir sans contact préalable avec l'adversaire sera sanctionné d'une pénalité, 1 point attribué à l'adversaire, d'un arrêt du combat pour une reprise au centre debout.



Rouge et bleu sont au contact



Rouge vient s'asseoir toujours au contact de bleu



La position est stabilisée au moins 3 secondes, bleu est en position supérieure donc il gagne 2 points.

Attention : Comme pour l'amenée au sol rapide (fast takedown), si le combattant effectue un tirage de garde dans les 3 secondes qui suivent le coup de sifflet de l'arbitre lors d'un départ debout (début du combat ou redémarrage suite à une sortie de l'aire par exemple), son adversaire gagnera 2 points d'amenée au sol + 2 points de bonus (fast takedown).



RÈGLEMENT UWW - GRAPPLING GI-NOGI

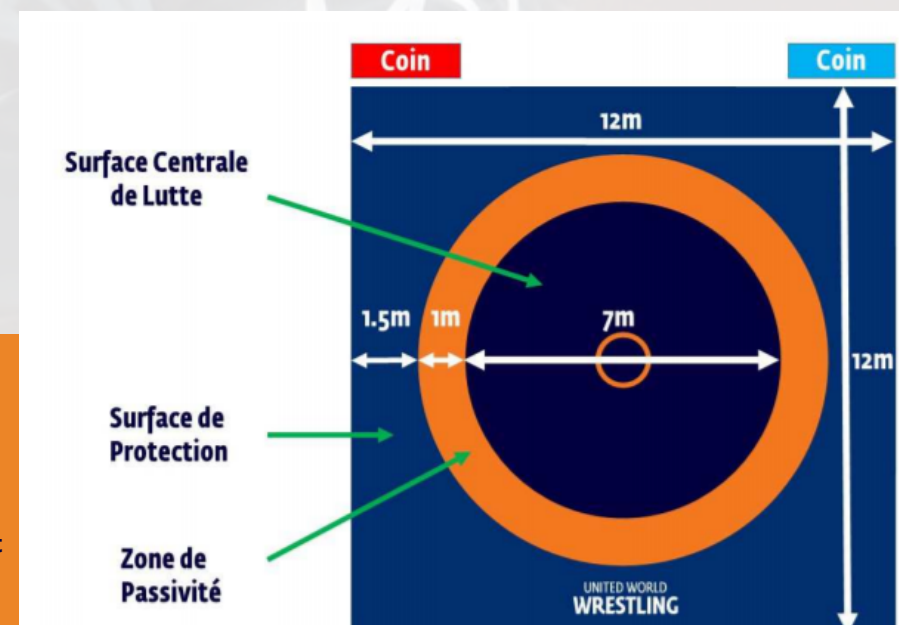
LES SORTIES DE L'AIRE DE COMBAT

En cas de sortie de l'aire de combat (cercle orange), plusieurs cas de figure sont possibles :

- Si, à partir d'une position debout, un compétiteur est forcé de sortir des limites et touche la zone de protection avec un pied alors qu'il n'est pas dans une tentative d'attaque, l'arbitre central doit interrompre l'action et ramener les concurrents au centre du tapis et attribuer le 1 point à l'adversaire.
- Lorsque le grappler attaquant est le premier à entrer dans la zone de protection lors d'une tentative d'amenée au sol, ce qui suit peut se produire :
 - Si le grappler termine son action avec succès dans une action continue, il se verra attribuer les points requis.
 - Si le grappler ne parvient pas à terminer l'action avec succès, après avoir arrêté l'action, l'arbitre doit attribuer à son adversaire 1 point.
 - Si le grappler soulève et contrôle son adversaire et qu'il est incapable de terminer la prise en une action continue, l'arbitre arrêtera le combat mais n'accordera pas 1 point à son adversaire.

Attention : Lorsqu'un grappler pousse délibérément son adversaire dans la zone de protection sans action significative, il n'obtient pas point. Cette conduite sera considérée comme de la passivité et recevra un premier avertissement verbal. Il sera pénalisé en cas de récidive.

Attention : Si un combattant est pris dans une soumission debout (guillotine sautée ou triangle à la volée par exemple), et qu'il sort de l'aire de combat volontairement, alors l'arbitre arrêtera le combat et le grappler qui défendait la soumission sera disqualifié. La sortie de l'aire de combat n'est pas une défense une soumission.





UNITED WORLD WRESTLING

RÈGLEMENT UWW - GRAPPLING GI-NOGI

TECHNIQUES INTERDITES

Attention : Toutes les attaques qui visent à faire chuter volontairement l'adversaire sur la nuque ou sur la tête sont formellement interdites.

Pour les catégories enfants, adultes débutants et intermédiaires : La garde sautée et le ciseau sont interdits



UNITED WORLD WRESTLING

RÈGLEMENT UWW - GRAPPLING GI-NOGI

CONTACTS ET INFOS

